

違反毒性化學物質管理法處罰鍰額度裁量基準第六點、第七點及第二點附表修正要點

六、主管機關對違反本法相關規定之行為，其罰鍰額度除依附表所列裁量基準規定辦理外，另亦應審酌因違反行政法上義務所得之利益，並得考量受處罰者之資力，予以論處。

前項所得之利益超過法定罰鍰最高額者，得於所得利益之範圍內酌量加重，不受法定罰鍰最高額之限制。

七、前點違反義務所得利益之計算方式，包括違反義務所得利益期間之販賣毒性化學物質相關產品總販賣量、生產投資設備成本及人力成本所省費用、平均售價、平均售價成本及其他可得計算之經濟利益、與前述所受利益之計算期間所生孳息等，但得扣除成本及必要費用。

附表 違反毒性化學物質管理法處罰鍰額度裁量基準第二點附表修正項次

項次	違反條款及違法事實	處罰條款及罰鍰範圍（新台幣）	運作毒性化學物質數量加權=A	運作量加權=B	違規次數加權=N	罰鍰額度計算方式
3	第八條第一項：未製作紀錄、未保存紀錄。	第三十四條第一款十萬元以上五十萬元以下。	1.一至五種：A=1。 2.六至十種：A=2。 3.十一種以上：A=5。	1.達大量運作基準：B=1.1 2.未達大量運作基準：B=1.0 3.第4類：B=1.0	1.一次：N=1 2.二次：N=1.2 3.三次：N=2 4.四次以上：N=5	$A \times B \times N \times 10$ 萬元。
4	第八條第二項：毒性化學物質紀錄、格式、申報內容、頻率、方式、保存未依辦法規定。	第三十五條第一款六萬元以上三十萬元以下。	1.一至五種：A=1。 2.六至十種：A=2。 3.十一種以上：A=5。	1.達大量運作基準：B=1.1 2.未達大量運作基準：B=1.0 3.第4類：B=1.0	1.一次：N=1 2.二次：N=1.2 3.三次：N=2 4.四次以上：N=5	$A \times B \times N \times 6$ 萬元。
14	第十三條第五項：未依辦法中有關許可登記核可、換（補）發、變更及其他應遵行事項之管理規定。	第三十五條第七款六萬元以上三十萬元以下。	-	1.達大量運作基準：B=1.1 2.未達大量運作基準：B=1.0	1.一次：N=1 2.二次：N=1.2 3.三次：N=2 4.四次以上：N=5	$B \times N \times 6$ 萬元。

項次	違反條款及違法事實	處罰條款及罰鍰範圍(新台幣)	運作毒性化學物質數量加權=A	運作量加權=B	違規次數加權=N	傷亡人數加權=D	罰鍰額度計算方式	備註
27	第二十四條第一項 一、洩漏、或其他突發事故未採取緊急防治措施或未於一小時內通報污染環境者。 二、運送過程中，發生突發事故未立即採取緊急防治措施，或未於一小時內通報且污染環境或危害人體健康。	第三十二條第六款 一百萬元以上五百萬元以下。	1.一至五種：A=1。 2.六至十種：A=2。 3.十一種以上：A=5。	1.達大量運作基準：B=1.1 2.未達大量運作基準：B=1.0	1.一次：N=1 2.二次：N=2 3.三次以上：N=5	1.無傷亡人數：D=1 2.受傷一人：D=2 3.受傷二至五人：D=3 4.受傷六至十人：D=4 5.受傷人數超過十人或有人死亡：D=5	A×B×N×D×100萬元。	有關受傷人數的認定方式，係指工作場所同一災害發生勞工永久全失能、永久部分失能及暫時全失能之總人數。
28	第二十四條第二項：未依主管機關命令採取必要措施或停止該事故有全部之部份或全部運作。	第三十二條第六款 一百萬元以上五百萬元以下。	1.一至五種：A=1。 2.六至十種：A=2。 3.十一種以上：A=5。	1.達大量運作基準：B=1.1 2.未達大量運作基準：B=1.0	1.一次：N=1 2.二次：N=2 3.三次以上：N=5	1.無傷亡人數：D=1 2.受傷一人：D=2 3.受傷二至五人：D=3 4.受傷六至十人：D=4 5.受傷人數超過十人或有人死亡：D=5	A×B×N×D×100萬元。	有關受傷人數的認定方式，係指工作場所同一災害發生勞工永久全失能、永久部分失能及暫時全失能之總人數。

29	第二十四條第三項：運送過程發生突發事故時，運作人或所有人未於二小時內派專業應變人員至現場負責清理，且污染環境。	第三十二條第六款一百萬元以上五百萬元以下。	—	—	1.一次：N=1 2.二次：N=2 3.三次以上：N=5	1.無傷亡人數：D=1 2.受傷一人：D=2 3.受傷二至五人：D=3 4.受傷六至十人：D=4 5.受傷人數超過十人或有人死亡：D=5	N×D×100萬元。	有關受傷人數的認定方式，係指工作場所同一災害發生勞工永久全失能、永久部分失能及暫時全失能之總人數。
----	---	-----------------------	---	---	------------------------------------	--	------------	---